

ПРАКТИЧЕСКАЯ КОНФЕРЕНЦИЯ
АССОЦИАЦИЯ «ЛИДЕРЫ ОБРАЗОВАНИЯ г. о. СЕРПУХОВ»

«Применение современных образовательных технологий
как актуального способа реализации образовательных стандартов»

МАСТЕР –КЛАСС
«Сказка про золотую рыбку»

Старший воспитатель
МБОУ «Лицей» д/о «Семицветик»
Кондрашова Л.Н.

г. о. Протвино
2024 г

Математическое моделирование с детьми – это процесс создания масштабных моделей посредством геометрически фигур и схем, который обуславливает сочетаниями технологических, диагностических, валеологических и информационных модулей.

РЕЗУЛЬТАТЫ МЕТОДА МОДЕЛИРОВАНИЯ В РАЗВИТИИ МАТЕМАТИЧЕСКИХ ПРЕДСТАВЛЕНИЙ ДОШКОЛЬНИКОВ

1

Позволяет выявить нам скрытые связи между явлениями и сделать их доступными пониманию ребенка

2

Улучшает понимание ребенком структуры и взаимосвязи составных частей объекта или явления

3

Повышает наблюдательность ребенка, дает ему возможность заметить особенности окружающего мира

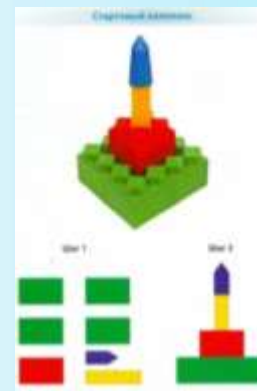


ВИДЫ МОДУЛЕЙ



ПРЕДМЕТНЫЕ

**ПРЕДМЕТНО-
СХЕМАТИЧЕСКИЕ**



ГРАФИЧЕСКИЕ

ЗНАЧЕНИЕ МАТЕМАТИЧЕСКОГО МОДЕЛИРОВАНИЕ



1

Развитие познавательных способностей

2

Формирование сенсорных способностей

3

Развитие интеллектуальных, творческих,
нравственных способностей



ПРЕИМУЩЕСТВО МЕТОДА МОДЕЛИРОВАНИЯ

1

ПСИХИЧЕСКИЕ ПРОЦЕССЫ:

внимание, память, мышление, речь



2

ЛИЧНОСТНЫЕ КАЧАСТВА:

самостоятельность, общительность,
творческое воображение, инициативность

3

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ КАЧАСТВА:

Анализ, синтез, сравнение и сопоставление
классификация, умозаключение

4

ПОЗНОВАТЕЛЬНЫ УМЕНИЯ:

наблюдать, видеть, слушать, думать,
владеть символами



Метод моделирования в различных видах детской деятельности

- ПОЗНАВАТЕЛЬНОЕ РАЗВИТИЕ
- ХУДОЖЕСТВЕННО-ЭСТЕТИЧЕСКОЕ РАЗВИТИЕ
- СОЦИАЛЬНО-КОММУНИКАТИВНОЕ РАЗВИТИЕ
- РЕЧЕВОЕ РАЗВИТИЕ
- ФИЗИЧЕСКОЕ РАЗВИТИЕ



ЛОГИЧЕСКИЕ И
МАТЕМАТИЧЕСКИЕ
ИГРЫ

ПРОБЛЕМНЫЕ
СИТУАЦИИ

ЛОГИКО-
МАТЕМАТИЧЕСКИЕ
СЮЖЕТНЫЕ ИГРЫ
(ЗАНЯТИЯ)

ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКАЯ
ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ И
ЭКСПЕРИМЕНТИРОВАНИЕ

ТВОРЧЕСКИЕ ЗАДАЧИ
ВОПРОСЫ, СИТУАЦИИ



ИГРЫ НА МОДЕЛИРОВАНИЕ ИЗ ОБЪЕМНЫХ ФИГУР



ИГРЫ НИКИТИНЫХ:

- «СЛОЖИ УЗОР»
- «КУБИКИ ДЛЯ ВСЕХ»
- «УНИКУБ»

ИГРЫ НА ПЛОСКОСТНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ



- «ТАНГРАМ»
- «ПИФАГОР»
- «ЛИСТИК»
- «КОЛУМБОВО ЯЙЦО»
- «ВОЛШЕБНЫЙ КРУГ»
- «ПЕНТАМИНО»
- «СЛОЖИ КВАДРАТ»
- «Сложи узор»

ИГРЫ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ СЧЕТНЫХ ПАЛОЧЕК



- ЗАДАЧИ НА ПОСТРОЕНИЕ ПРОСТЫХ ФИГУР: ПО СТОРОНЕ, ПО ОБЩЕМУ КОЛИЧЕСТВУ ПАЛОЧЕК
- ЗАДАЧИ НА ПОСТРОЕНИЕ СЛОЖНЫХ ФИГУР
- ЗАДАЧИ НА ПРЕОБРАЗОВАНИЕ ФИГУР

ЛОГИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЕ ИГРЫ



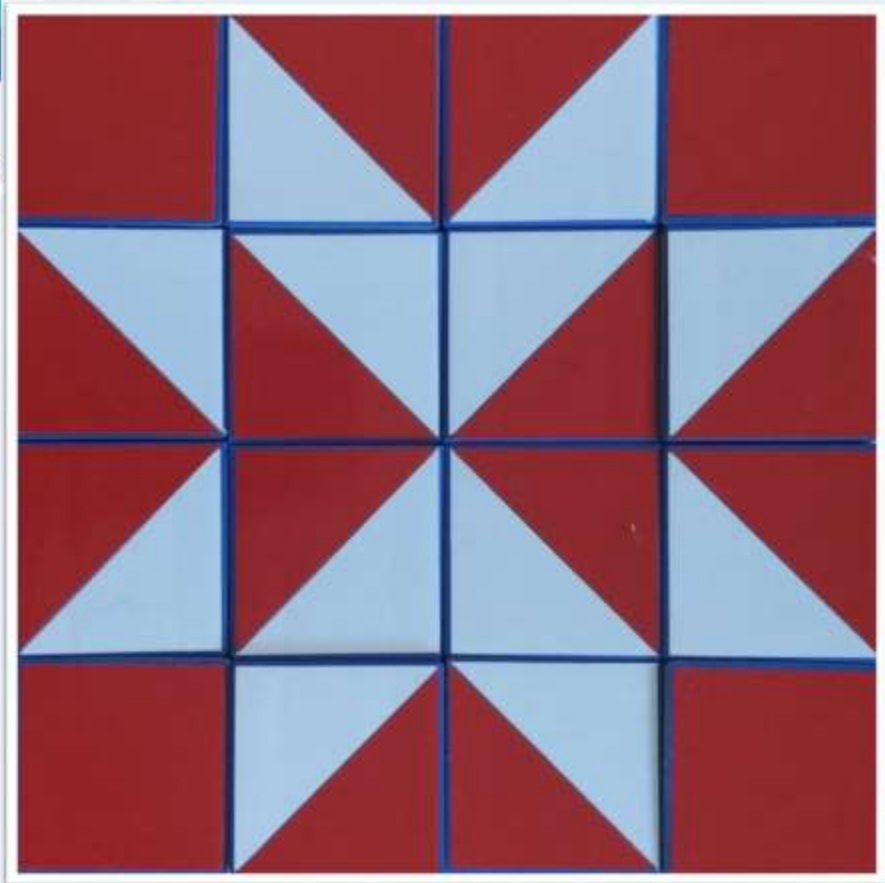
- БЛОКИ ДЬЕНЫША: «УГАДАЙ ФИГУРУ», «ЗАСЕЛИ ДОМИКИ», «У КОГО В ГОСТЯХ ВИННИ-ПУХ И ПЯТАЧОК?»
- ПАЛОЧКИ КЮИЗЕНЕРА
- ИГРЫ ВОСКОВОБИЧА: «ЧУДО-КРЕСТКИКИ», «ЖИВОЙ КВАДРАТ», «ПРОЗРАЧНЫЙ КВАДРАТ», «ГЕОКОНТ»

Игра «Сложи узор»



ИГРА « СЛОЖИ УЗОР»

СНЕЖИНКА



**БЕЛАЯ ЗВЕЗДОЧКА С НЕБА УПАЛА,
МНЕ НА ЛАДОШКУ ЛЕГЛА - И ПРОПАЛА**

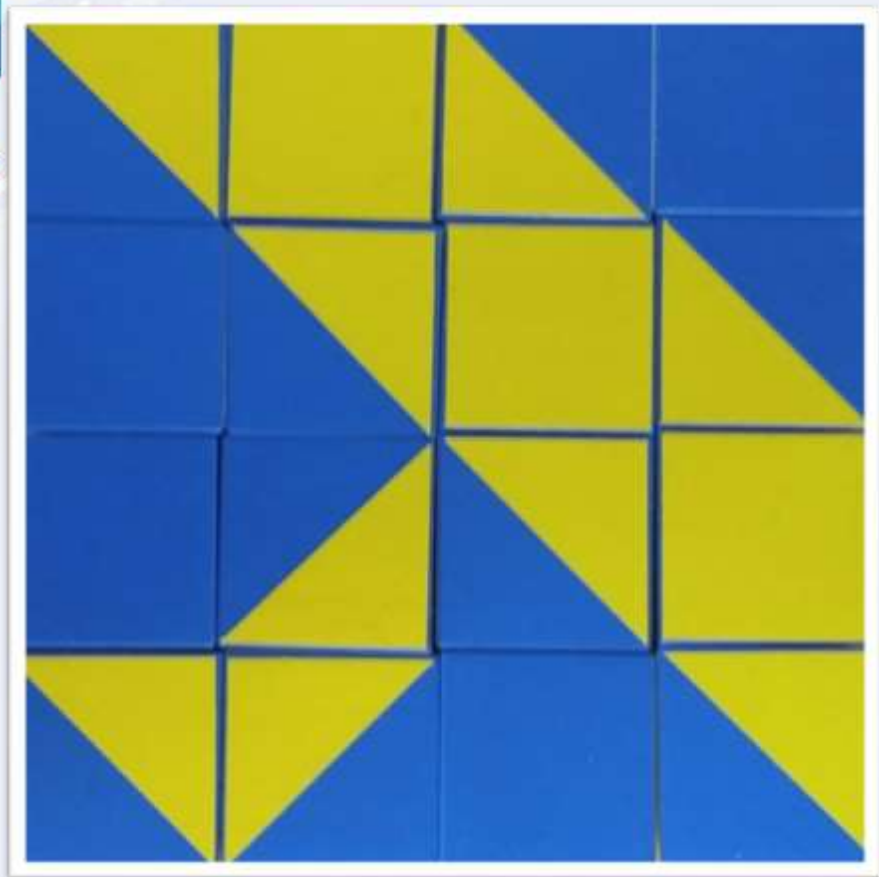
ГУСЬ



**ОН ТВЕРДИТ ОДНО – ГА-ГА ,
КТО ОБИДЕЛ? ГДЕ? КОГДА?
НИКОГО Я НЕ БОЮСЬ,
НУ КОНЕЧНО – ЭТО ...**

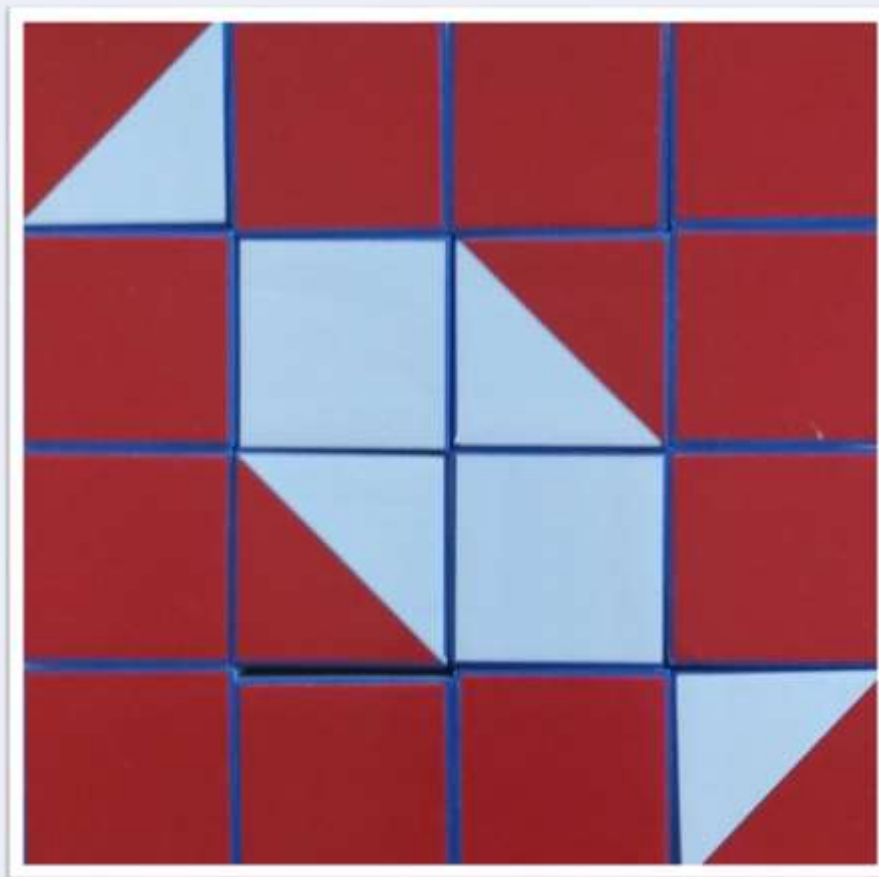
ИГРА « СЛОЖИ УЗОР»

ЗОНТИК



**ЭТО МАЛЕНЬКАЯ КРЫША.
ПОДНИМАЙ ЕЁ ПОВЫШЕ! –
БУДЕТ НЕ СТРАШНА ТОГДА
С НЕБА ЛЬЮЩАЯ ВОДА!**

КОНФЕТА

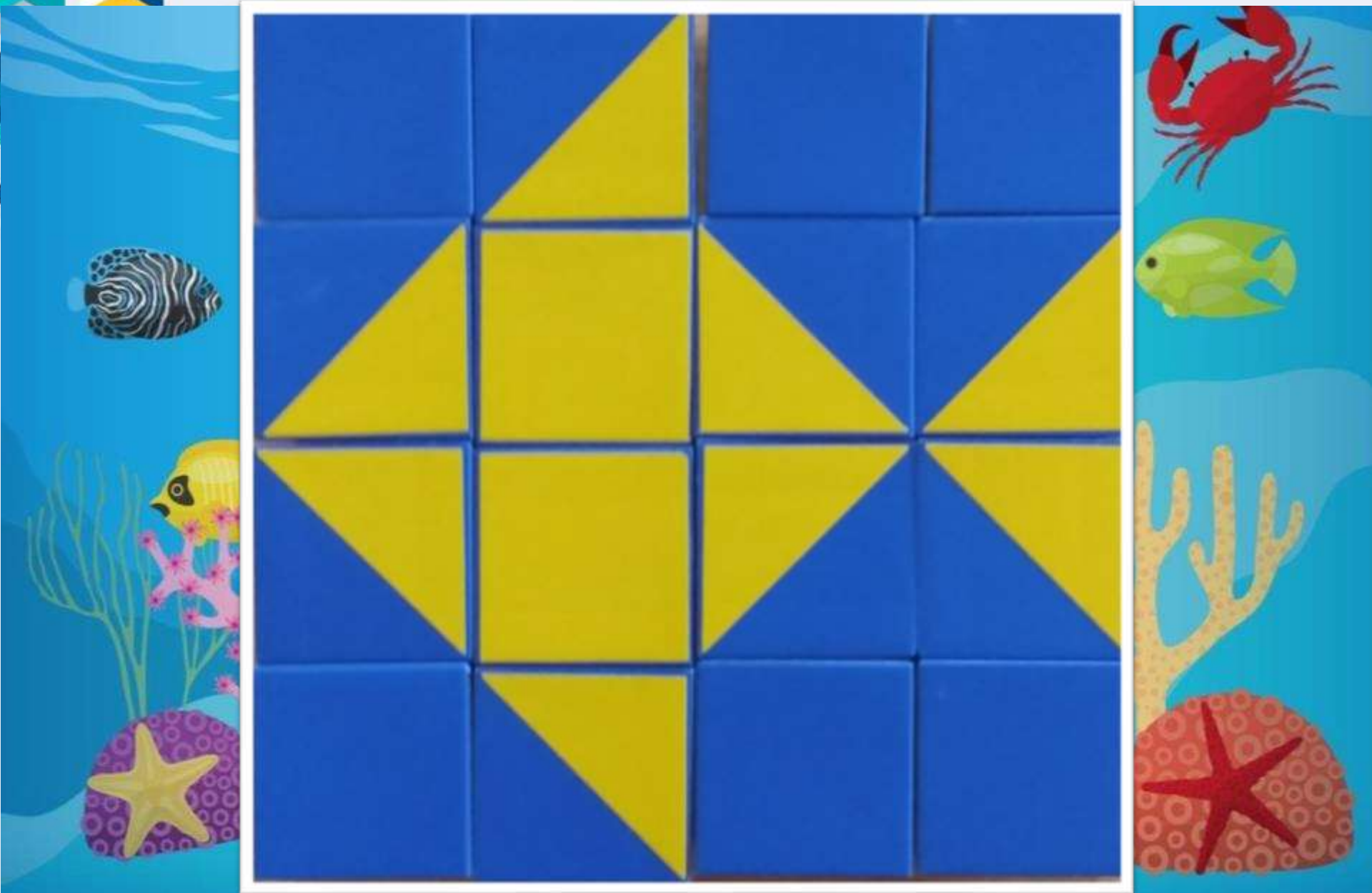


**СЛЕВА БАНТИК, СПРАВА БАНТИК
У КРАСОТКИ ПЛАТЬЕ ФАНТИК.
ПРЕНАРЯДНАЯ КОКЕТКА
ШОКОЛАДНАЯ КОНФЕТКА**

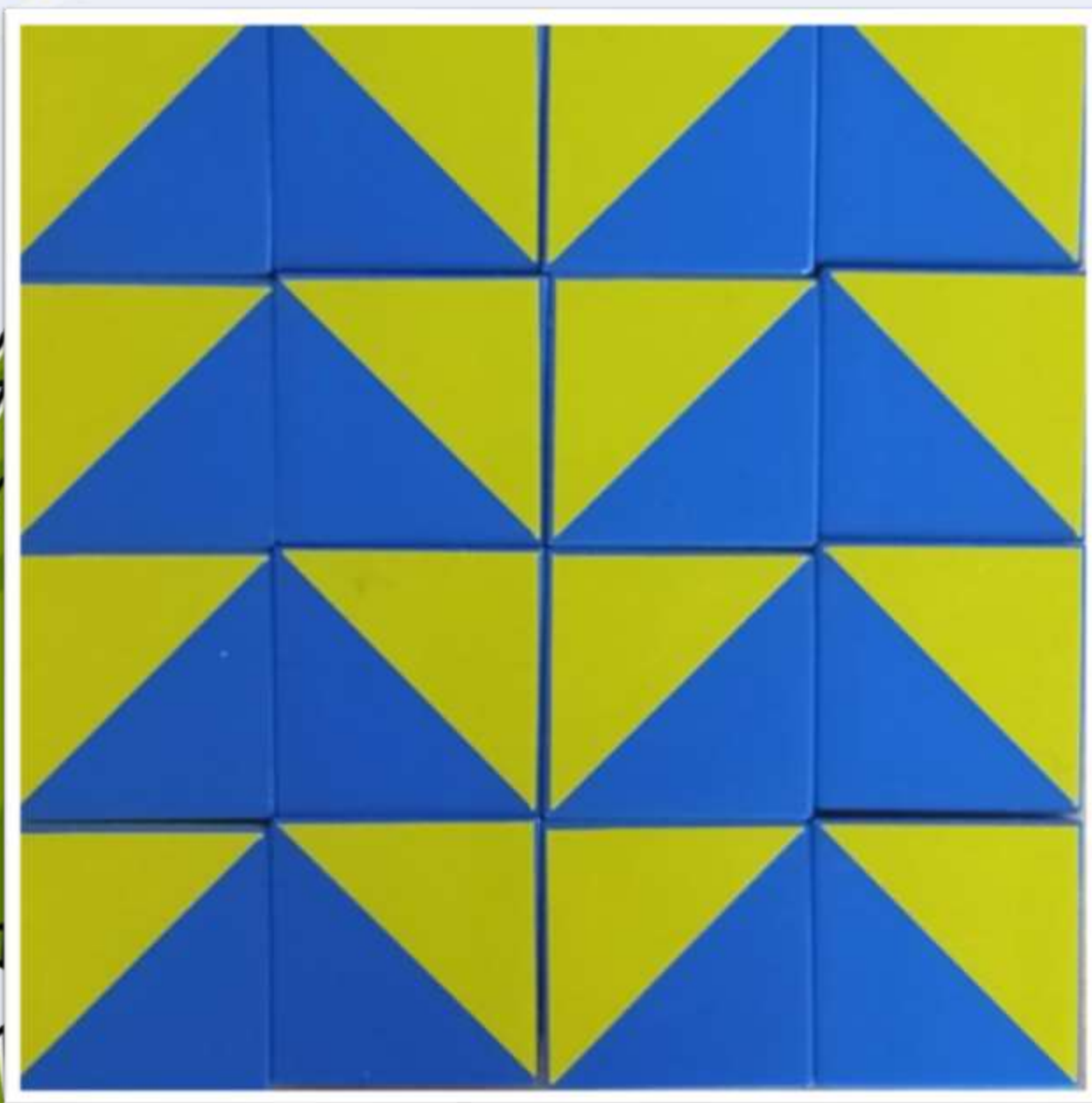
«СКАЗКА ПРО ЗОЛОТУЮ РЫБКУ»



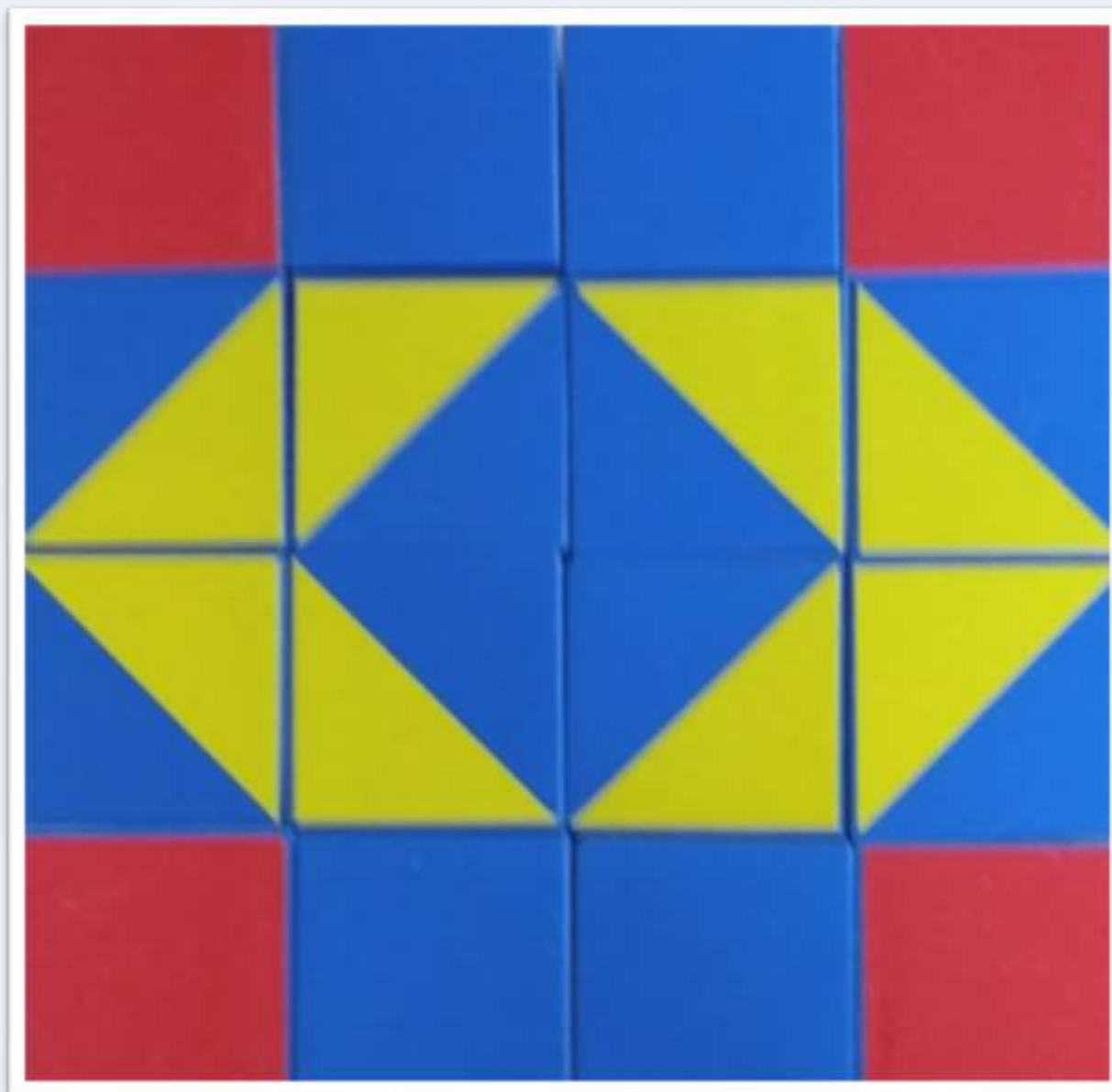
«ЗОЛОТАЯ РЫБКА»



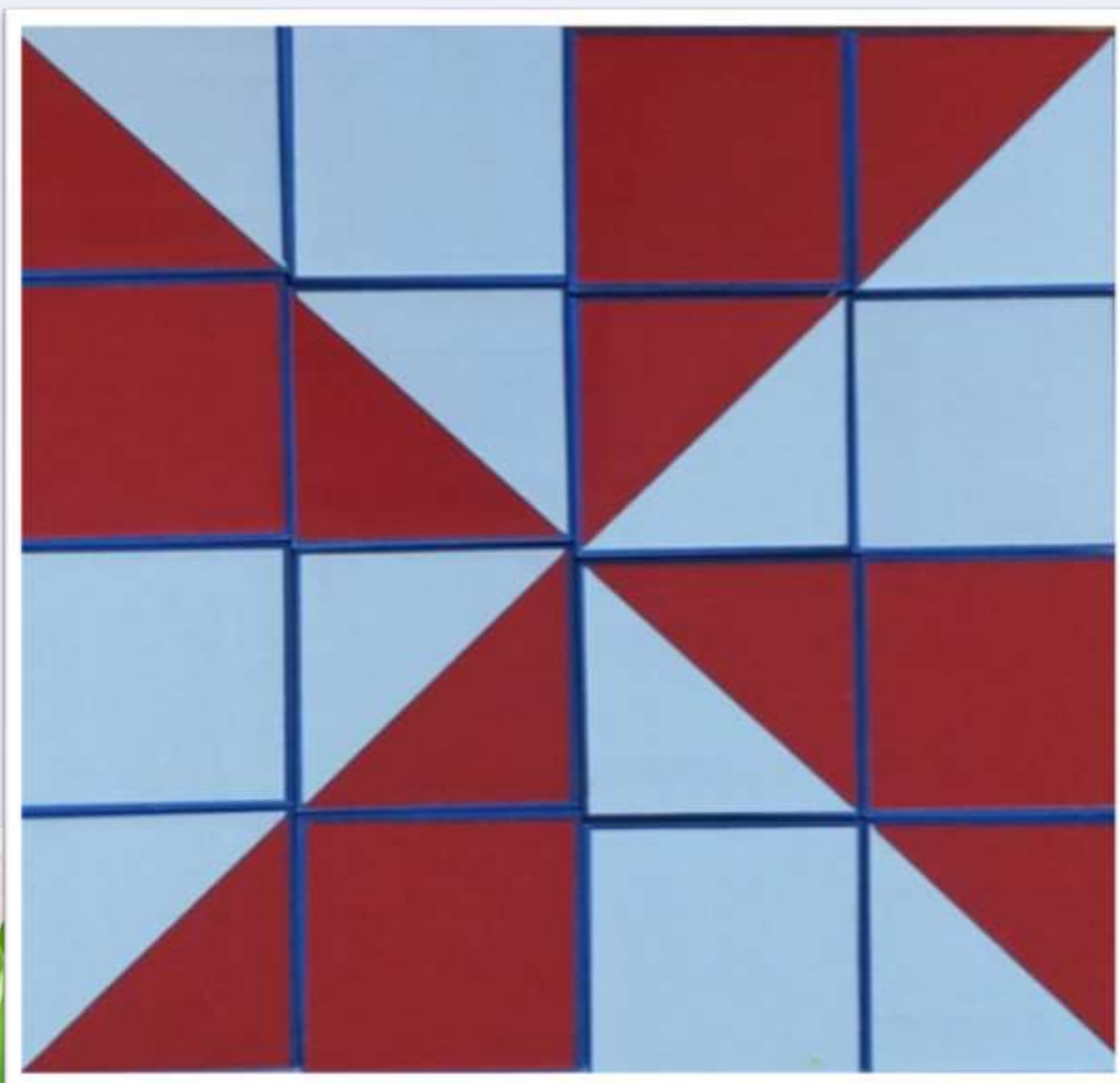
«ЛЕС»



«ФОНАРИК»



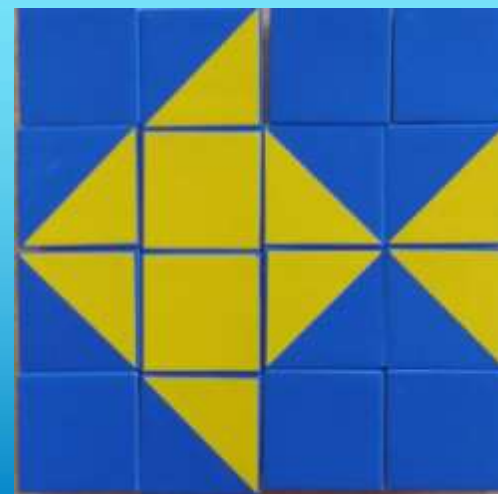
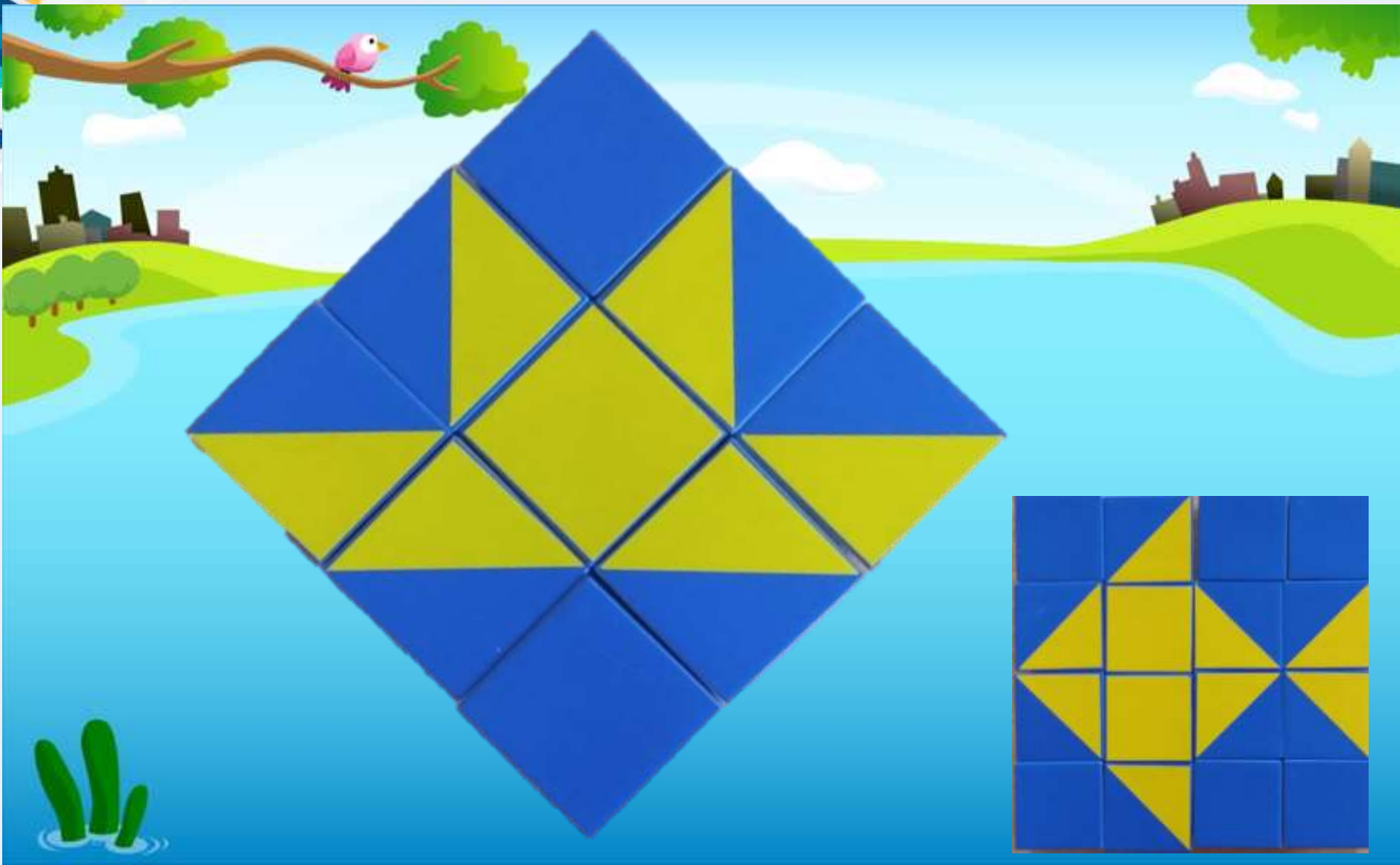
«ЦВЕТОЧНАЯ ПОЛЯНА»



«ЛЕСЕНКА»



«ЛОДКА»





СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!